Seminario de Lenguajes

**Minuta de Reunión – Fecha 02/09/2017**

**Asunto:** Minuta inicial

**Participantes**

* Bruno Rocca
* Nicolás Fiasche
* Mauro Pereyra
* Alejo Ortega

**Temas tratados**

1. Tecnologías a utilizar
   * Python v.2.7.13
   * PyGame v.1.9.1
   * LiClipse v.4.1.1
   * Kanban Flow
   * GitHub con SmartGit o Git Bash
2. Paradigma a utilizar
   * Programación orientada a objetos
3. Planteamiento de ideas
   * Nombre del proyecto – Marshmallow survivor
   * Género – Vídeo juego de plataformas
   * Escenario – Fábrica de dulces

**Pasos a seguir**

* Capacitarse en Python y tecnologías a utilizar.
* Configuración de versionado en GitHub.

**Próxima reunión – 13/09/2017. *Tentativa***